

NACE

arqueo¿cómo?

TRANSFORMACIÓN DIGITAL PARA LA ARQUEOLOGÍA

arqueo¿cómo? es una plataforma web, eminentemente visual e interactiva, de carácter didáctico e informativo, accesible desde cualquier dispositivo, que describe de forma sencilla, sin renunciar al rigor científico, los conceptos, métodos y técnicas utilizados hoy en Arqueología.



1 OBJETIVO

Aclarar y fijar conceptos, y dar una visión global de la ciencia arqueológica en la actualidad, aplicada al conocimiento de nuestra Prehistoria reciente: Neolítico, Calcolítico, Edad del Bronce, Edad del Hierro y Romanización.



2 PÚBLICO DE ARQUEO¿CÓMO?

Nos dirigimos a todas las personas interesadas por la Arqueología que deseen ampliar sus conocimientos de una forma amena; a profesionales que quieran ponerse al día; y a futuros arqueólogos, sean estudiantes universitarios o de secundaria que se sientan atraídos por esta materia.



3 ESTRUCTURA

La web se divide en cinco módulos que continen, a su vez, diferentes unidades. Cada una de ellas, desarrolla un tema particular.

Los módulos son:

PÍLDORAS INFORMATIVAS FUNDAMENTALES

Desarrolla aquellos conceptos básicos que permiten o facilitan la comprensión posterior de los métodos de investigación.

EXCAVAR, PROSPECTAR, DATAR

En este módulo se explican las técnicas y dilemas del trabajo de campo, y de cómo resolverlos para conservar la información.

OBSERVAR, MEDIR, IDENTIFICAR

Métodos para recuperar la información sobre restos materiales y la huella que las actividades humanas dejan en el paisaje y generar datos nuevos a partir de ella.

EXPLICAR, INTERPRETAR, MOSTRAR

En este modulo se desarrollan todos los temas en los que la Arqueología se relaciona con la sociedad. Es la última fase de investigación.

CASOS DE ESTUDIO

En este módulo se explican los procesos de investigación concretos protagonizados por los investigadores y técnicos del Dpto. de Arqueología y Procesos Sociales del Instituto de Historia del CSIC

4 ORGANIZACIONES PARTICIPANTES

arqueo¿cómo? es producto de la colaboración del **Departamento de Arqueología y Procesos Sociales del Instituto de Historia**, Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) y **GlobalNET Solutions**, empresa que centra su actividad en ayudar a la transformación digital en Educación, Formación y Consultoría.